# Samenwerkingscontract Fifa

## Informatie

In dit contract worden de voorwaarden voor samenwerking FIFA beschreven. Het contract dient getekend te worden door:

- Dion Rodie (Project leider)  
- Tim Verhijen   
- Lex Krooswijk (Notulist)  
- Kutay Yalçinkaya

Indien iemand dit contract niet tekent binnen de eerder besproken werkdagen. Zullen consequenties worden genomen. Indien iemand dit contract niet tekent omdat hij niet akkoord gaat met deze voorwaarden ten opzichte van de rest die wel tekent, zullen wederom consequenties getrokken worden.

## Regels waar iedereen zich aan moet houden

- Het standaard lettertype Times new roman , met het lettertype 11  
- NIEMAND vertoont meelift gedrag , indien Tim of Kutay of Lex of Dion acht dat iemand niets doet en de ander laat opdraven voor alle opdrachten, zal er een per directe gesprek worden aangevraagd met een docent.  
- Er moet tijdig feedback worden gegeven aan de ingeleverde stukken.  
- Aanwezigheid in de lessen is finest. Tevens geldt dit ook voor de groepsbijeenkomsten.  
 (Hier kan een uitzondering van toepassing zijn, echter dient er aangegeven waarom aanwezigheid niet nodig is en of mogelijk is.)  
- Whatsapp communicatie is hoognodig. Zo snel mogelijk reageren indien mogelijk.  
- Teamspeak/skype communicatie is hoognodig. Zo snel mogelijk reageren indien mogelijk.  
- Ziekmelden, is mogelijk maar vermeld het van tevoren.  
- Tijdig hulp vragen binnen groep, niet op het laatste moment.  
- De vergaderagenda bijhouden.

## Sancties

-Indien afwezigheid wordt een notitie gemaakt, tevens komt er een waarschuwing bij te pas. Indien iemand 3waarschuwingen heeft kan voor Tim of Kutay of Lex of Dion de regels niet naleven zal er contact worden opgenomen met een van de begeleiders

## Gelieve hier tekenen door:

Dion Rodie Lex Krooswijk

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tim Verhijen Kutay Yalçinkaya

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_